

De Zaak Malchance

Een trammysterie voor
echte speurneuzen



De Panne-Oostduinkerke





Deze erfgoedzoektocht kwam tot stand naar aanleiding van de viering van '125 jaar Kusttram' in 2010. Via een familiezoektocht nodigen we je uit om de Vlaamse kust te exploreren. Samen met Louis Chercheur mag je een oud moordraadsel oplossen. Het raadsel leidt je langs verschillende badplaatsen, tramstations en kusterfgoed. Je reist met de Kusttram van de ene badplaats naar de andere. Kinderen vanaf 8 jaar kunnen samen met hun ouders de zoektocht doen. Maar ook jongere kinderen vinden leuke spelletjes in dit boekje. Natuurlijk kunnen ook ouderen,

alleen of in groep, op speurtocht gaan. Je kiest zelf wanneer je het mysterie wil ontrafelen.

Speur je mee? Dan heb je de keuze tussen 4 verschillende zoektochten: De Panne > Oostduinkerke, Middelkerke > Nieuwpoort, Oostende > De Haan en Blankenberge > Knokke-Heist. Tot ziens op de Kusttram!

Nuttige tips over de Kusttram

- In het voor- en najaar rijdt de Kusttram om de 15 minuten. In de zomer is dit zelfs om de 10 minuten, met nog extra ritten tussen Westende en Oostende. De rest van het jaar spoort de Kusttram om de 20 minuten. In de kerst-, krokus- en paasvakantie heb je om de 15 minuten een tram.
- Een dagpas kost 5 euro in voorverkoop en 6 euro op de tram.
- Een dagpas kind (6 t/m 11 jaar) kost 1,50 euro in voorverkoop en 2 euro op de tram. Kinderen tot en met 5 jaar rijden gratis met de tram en bus.
- Een dagpas kan je kopen in de Lijnwinkels en in heel wat supermarkten en krantenwinkels.
- De laatste info over de dienstregelingen en de tarieven vind je op www.delijn.be.
- Er zijn 69 Kusttramhaltes, ver hoeft je dus niet te stappen.

Concept en uitwerking: Studio ORKA www.studio-orka.be

Research, copyright en redactie: Marian Decroos, Katrien Pierlet

Vormgeving: Studio ORKA, Pieter Verfaillie, Martine Decroos, Saar De Buysere **Illustraties:** Trui Chielens

Copyright beelden: Kusthistories, Middelkerke / collectie Marc Constandt / collectie Pierre De Meyer / Provinciale Bibliotheek Tolhuis, Brugge / www.beeldbankoostende.be / www.loc.gov / www.sincfala.be, Heist / www.caliban.mpiz-koeln.mpg.de / Dieter Provoost (La Potinière, De Haan) / Daniel Dumont (De Torre, De Haan) / Heemkundige kring Ter Cuere, Bredene.

Projectmedewerkers De Lijn: Dirk Schockaert, Mieke Renders, Carla Tavernier, Lesley De Beuckeleer

V.U.: Luc De Man, De Lijn, Nieuwpoortsesteenweg 110, 8400 Oostende

Meer weten over de Kusttram?

Naast dit Trammysterie is er ook een boek over de Kusttram en haar ontwikkeling. (uitgeverij Lannoo, 29,95 euro • maart 2010, verkrijgbaar in de betere boekhandel)

Of bezoek de overzichtstentoonstelling: 'Tram in zicht. 125 jaar Kusttram'

12 juni tot 14 november 2010, Venetiaanse Gaanderijen, Albert I-promenade, 8400 Oostende.

Dagelijks open van 14.00 > 18.00 uur; op donderdagavond tot 20.00 uur en op zondagochtend van 10.00 > 12.00 uur. Tickets kosten 4 euro of 2 euro reductietarief.

Met de steun van:



BOMBARDIER



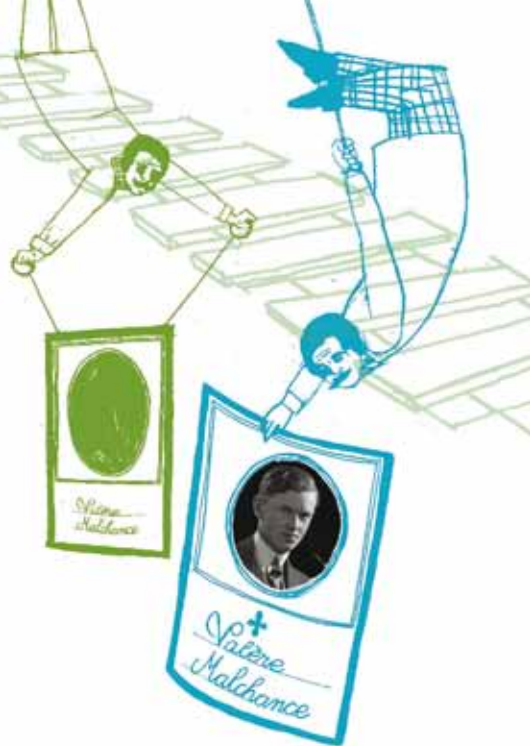
Hallo, ik ben Louis Chercheur, tram-
bestuurder langs de Vlaamse kust.
Iedereen komt bij mij over de vloer!
Pendelaars, toeristen, jonge, oude, blij
en ja, soms trieste mensen, ingeduffeld
in dikke mantels of in een kleurige
bikini. Ze rijden allemaal met me mee.
Mijn leventje is leuk, de Noordzeewind
bezorgt me iedere dag een andere kijk
op de horizon!

Maar een tijdje geleden werd mijn wereldje
op zijn kop gezet. Het was een druilerige avond.
Buiten was het koud en nat, de zee kleurde zilverwit,
het zand waaide onder de tram door. M'n dienst
was ten einde, ik controleerde of niemand iets
was vergeten. Plots ontdekte ik onder het laatste
zitje een grote bruine envelop. Geen afzender,
geen poststempel. Het enige wat er op stond was

3. "Aan Louis Chercheur, laatste achterkleinkind van
detective Albert Chercheur. Dat gerechtigheid
moge geschieden." Ik moest even gaan zitten ...
Chercheur, mijn familienaam! Het pakje was voor
mij! Met trillende handen opende ik de envelop.
Binnenin stak een dik, stoffig dossier van bijna 100
jaar oud. Het rook naar mottenballen en stak vol
met vergeelde foto's, getypte documenten, aan-
tekeningen, vluchtige krabbels, vingerafdrukken ...

Ik nam het mee naar huis, installeerde mij aan
de keukentafel en las het tot diep in de nacht. Een
'ongelofelijke historie' werd uit de doeken gedaan.
Op een oud en flinterdun krantenknipsel las ik het
volgende: "Alweder een gruwelijken moord aan de
Vlaamse kust. 23 december 1910. Onze gemeente
werd wederom wakker geschud! Valère Malchance,
36 jaar, werd gisteren dood aangetroffen door de
meid. Over de gehele woonst vond men bloedsporen.
Moordwapen spoorloos. Detective Albert Chercheur
bijt zich momenteel vast in deze mysterieuze zaak!"

Albert Chercheur, mijn overgrootvader, was
toen detective van dienst. Gauw bleek dat er vijf
verdachten waren. Hij bespioneerde ze dag en
nacht, snuffelde in hun papieren, doorsnuisterde
hun vuilniszakken ... Hun smoesjes legde hij naast
hun motieven, bewijsstukken werden nauwkeurig



onderzocht. Hij kwam dichter en dichter bij de
ontknoping. Maar het heeft niet mogen zijn. Hij
verdween in de nacht van 3 op 4 maart 1911 op
onverklaarbare wijze. Geen brief, geen boodschap.
Wist hij teveel? Het moorddossier werd 'geklasseerd'
en verdween samen met honderden andere onop-
geloste zaken in de stoffige kasten van de politie!

Wie legde dit dossier op mijn tram? En waarom?
Ik heb nachten liggen woelen. De akelige moord,
de verdachten, het onderzoek, het bleef allemaal
door mijn hoofd spoken. Ik las het dossier van voor
naar achter en doorspitte het tot diep in de nacht.
In ware detectivestijl ben ik de moordzaak terug
gaan onderzoeken. Gerechtigheid zou geschieden!
Eerherstel voor mijn overgrootvader!

En sta mij in alle fierheid toe te zeggen: ik heb
de moordenaar gevonden! Eindelijk is het raadsel
opgelost en ik wil het graag met jullie speurneuzen
delen! In dit boekje vind je 5 verdachten, aan jullie
om deze speurtocht te doen. Op het einde van de
rit weet je wie de moordenaar is!

4.



Van Naaldje tot Draadje

1

Tijdens je zoektocht bezoek je drie badplaatsen. We starten in **De Panne**, daarna spoor je met de tram naar **Koksijde Ster der Zee**, de zoektocht eindigt in **Oostduinkerke Schipgat**. Ter plekke ga je op zoek naar tips/opdrachten die je helpen om de moordenaar van Malchance te vinden. Het tramtraject Middelkerke - Nieuwpoort duurt zo'n 30 minuten. In elke badplaats duurt de zoektocht circa 45 minuten. De volledige zoektocht duurt met verplaatsingen inbegrepen dus een halve dag. Zorg ervoor dat je een balpen bij de hand hebt!

2

5. Er zijn vijf verdachten. **Alle info over de vijf verdachten lees je op de achterflap**. Bij sommige tips/opdrachten zal je die info heel goed kunnen gebruiken! Lees de info dus goed na, ook tijdens de tocht.

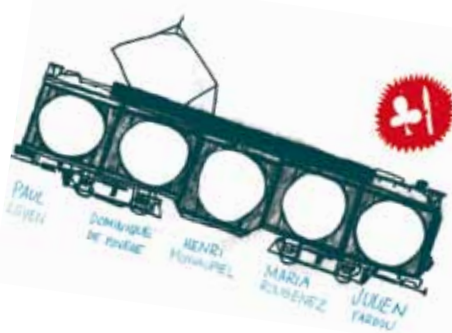
3



Dit dametje is je gids! Volg haar, want ze loodst je telkens tot aan de volgende tip. Elke tip brengt je dichterbij de moordenaar. Sommige woorden staan tussen aanhalingstekens, die woorden verwijzen dan naar iets. Vaak is dit een omschrijving van de route die je moet volgen, bv. "Volg nu de straat die je iets wijzer maakt". Dan zoek en vind je de 'Onderwijsstraat'.

4

Bij elke badplaats vind je een stadsplan met eronder deze tram:

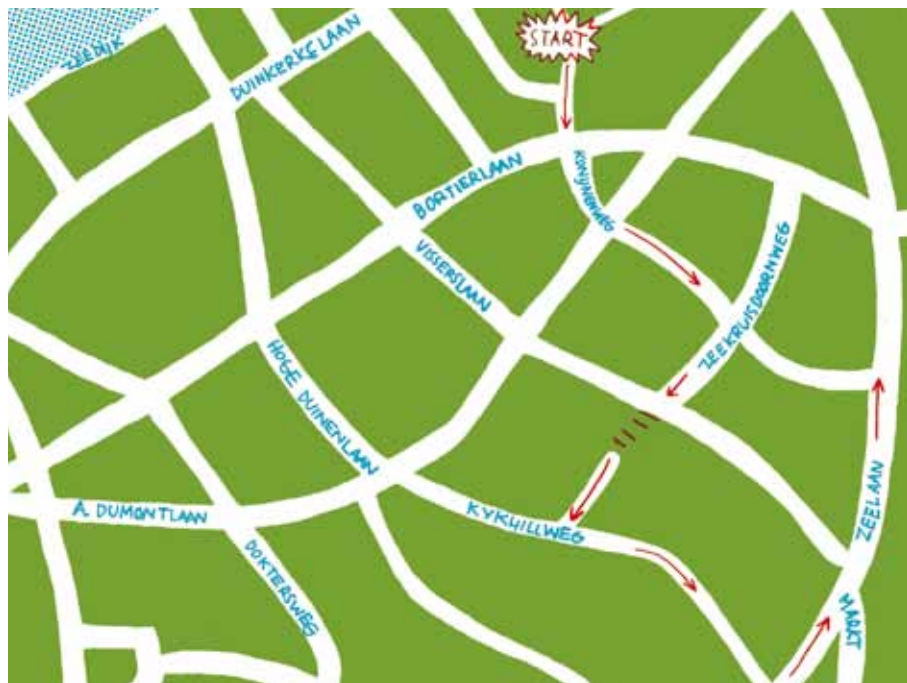


In elke stopplaats krijg je verschillende tips/opdrachten. Telkens je er eentje gedaan hebt, ontdek je de naam van één van de vijf verdachten. Boven die naam mag je dan (in het witte bolletje) een mes tekenen. Want hij of zij is misschien wel de moordenaar! Doorheen het parcours ontdek je ook wie helemaal niets met de moord te maken heeft. Bij deze personen teken je een klavertje, dit betekent dat ze onschuldig zijn. Bekijk onderweg het stadsplan om op het juiste pad te blijven.

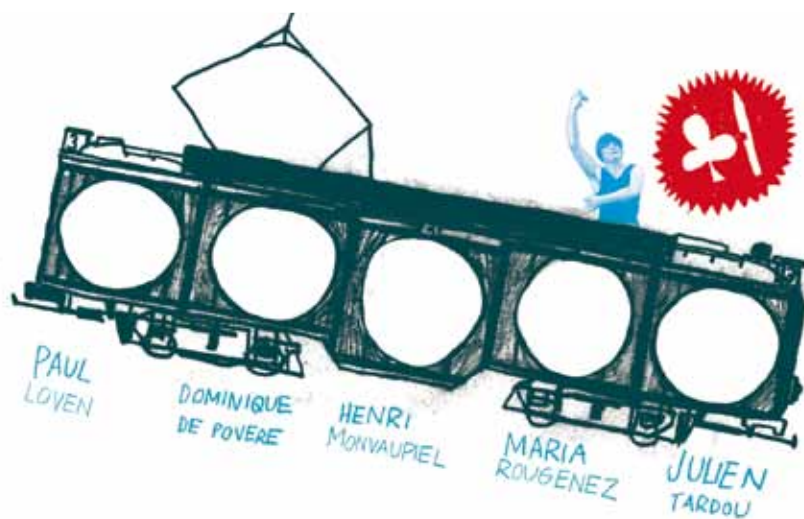
Bij de start van je tocht zal je vooral mesjes moeten tekenen. Op het einde van de rit zal je nog 1 mes kunnen tekenen, en dit bij de moordenaar! Veel succes!!!

Tussendoor trakteren we iedereen op wat leuke weetjes over de kust en over meer dan 125 jaar tramgeschiedenis!





START ZOEKTOCHT DE PANNE CENTRUM



Achter de Lijnwinkel ligt het Koning Albertplein. Dit plein is beroemd en berucht! Hier vind je het pension waar de moord plaatsvond. Misschien vallen er nog bloedspatjes te bespeuren ...



Het pension wordt streng bewaakt door enkele 'speurneuzen'. Wie staat er op de uitkijk? Jagen ze elke pottenkijker weg? Wie zou zijn/haar baasje kunnen zijn? Gevonden? Teken dan een mesje boven de naam, want hij of zij is misschien de moordenaar ...



Vervolg je speurtocht. Kies niet het hazenpad, maar de Konijnenweg. En loop tot bij huis n° 21 'Les papillons'.

7.



KYKHILL

Dit was ooit de allerhoogste duin van De Panne. Vissersvrouwen beklommen de heuvel en stonden er op de uitkijk. Ze speurden de horizon af op zoek naar de boten van hun geliefden, hun mannen en hun zonen. Zo kwamen ze te weten wanneer die terug hun voetjes onder tafel zouden schuiven. Verse vis spartelend in de pan, lekkere duinenpatatjes en een heerlijk koude jenever werden op tafel gezet.



Hier komt je tweede tip. Aan de gevel hangt 'n° 13' in een rare ijzeren 'schoen'. Welk dier 'trekt' die elke dag aan? En wie poetst de 'schoenen' altijd mooi op? Gevonden? Teken dan een mesje boven de naam, is dit de moordenaar?



Loop de Kykhillweg uit en sla links de Zeelaan in. Wandel verder in deze laan tot je de Konijnenweg kruist. Vanaf dan loop je best met je neus hoog in de lucht.



Steek de A. Dumontlaan over en blijf de Konijnenweg volgen. Ga iets verder rechts de Zeekruisdoornweg in. Wandel door, kruis de Visserslaan, loop rechtdoor, tot je links de Kykhillweg kan nemen.

Tijd voor je derde tip. Als je weet wat 'Kykhill' betekent, dan weet je ook wie hier vaak naar de zee stond te turen. Een tipje van de sluier: splits 'Kykhill' in twee, 'kyk' en 'hill'. 'Kyk' spreek je in het West-Vlaams uit als 'kiekn'. Het werkwoord is 'kiekn', ik kiek, gie kiek ... Wat betekent dit? Wie link je hieraan? Teken een mesje boven de naam, want hij of zij is misschien wel de moordenaar.

Op één van de dakgevels staat een prachtig dier, het gewei trots naar boven gericht. Zoek dit huis! Hier komt tip vier. Welk nummer heeft dit huis? De cijfers komen overeen met de geboortedag en -maand van iemand. Van wie? Teken een mesje boven deze naam, want hij of zij hoort misschien in de gevangenis. Je houdt nu nog 1 PERSOON over in De Panne, die heeft Valère Malchance niet vermoord! Teken een klavertje boven de naam.



Keer terug naar de tramhalte en dan op naar de volgende stop ... Spoor naar Koksijde Ster der Zee.

DE DUMONTWIJK



In 1902-1904 ontwierp architect Albert Dumont de Dumontwijk. De mooie huizen pronken er op de duinen. Vissershuisjes, huizen met trapgeveltjes, cottagehuisjes en zelfs moderne strakke huizen. Ook de gevels zijn er in tal van kleuren en vormen. Elk detail is belangrijk. Het model van de klink, de voetschraper (om sneeuw van je laarzen te schrapen), de verschillende soorten baksteen, het balkon, de tegeltjes.



Le Week-end s'annonce mal !
De Week-end is slecht begonnen!



9.

DE WIND IN DE ZEILEN

De eerste zeilwagens dateren al van in het oude Egypte. In Vlaanderen werd één van de eerste zeilwagens in de 16de eeuw gebouwd. Maar het was pas rond 1900 dat in De Panne de zeilwagensport ontstond. Op het strand verschenen vele zeilwagens, de strijd kon beginnen! Wie kon de wind 'bevelen' en als eerste over de eindstreep racen?





Ostende

Retour de Courses

WAS JE OOI^T AL IN ENGLAND?

Dan weet je dat de auto's er links rijden. Wist je dat het hier vroeger ook zo was? Treinen, koetsen, karren en trams, alles reed links. Maar vanaf 1899 moest iedereen rechts gaan rijden. Voor de gewone trams was dat geen probleem, maar voor de paardentrams was dit geen lachertje. Links-rechts-rechts-links? Af en toe was er een heuse paardenbotsing!

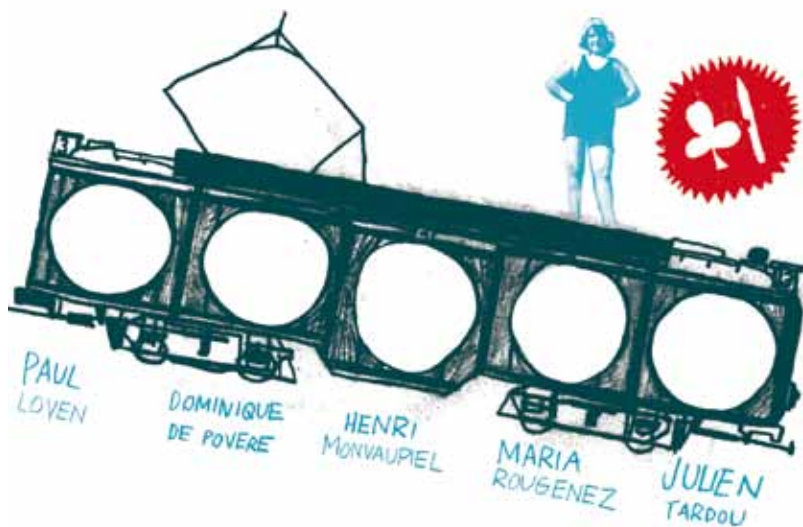




EERSTE HALTE

11. KOKSIJDE STER DER ZEE

Bij één verdachte tekende je al een klavertje. Teken dit nu opnieuw boven dezelfde naam. Want hij of zij is en blijft ONSCHULDIG! Er blijven nog vier personen over! Aan wiens handen kleeft er bloed? Op het einde van de tocht in Koksijde kan je opnieuw een persoon vrijspreken.





Wandel naar de kerk. Daar start je eerste opdracht. Sprokkel onderweg drie getallen.

1 Welk huisnummer heeft de kerk?

Pen dit hier neer: ...



Wandel richting zee via de Prof. Blanchardlaan.

2 Welk cijfer vind je ergens op de eerste zitbank die je tegenkomt (aan je rechterkant)?

Pen dit hier neer: ...



Stap verder tot je op je linkerkant tussen de duinen het huis Sursum Corda ziet.

3 Via hoeveel trappen kan je tot aan het huis komen? Pen je getal hier neer: ...

Tel nu je drie gevonden getallen op.

Schrijf je uitkomst hier: ...

Tel dan nu de drie cijfers van je uitkomst op. Hoeveel is je som? ... Als je juist geteld hebt, dan hou je een getal met twee cijfers over. Zet deze cijfers om in letters volgens dit principe:

A = 1 B = 2 C = 3 enz. ...

Welke letters vind je? ...

Deze twee letters komen allebei voor in de naam van 1 persoon. Gevonden? Teken een mesje boven de naam, want hij of zij is misschien de moordenaar.



Loop tot aan de zee. Kijk nu goed uit je doppen! Op de zeedijk staat een infobord dat je alles vertelt over de westkust. Met een beetje geluk kan je op de golfbreker een zeehond zien!

Hoog tijd voor je volgende tip. Kijk naar de kaart op het infobord. Welk getal hebben de Oosthoekduinen? ...

Aan wie doet dit getal je denken? Gevonden? Teken dan een mesje boven de naam, want hij of zij is misschien wel de moordenaar.



Wandel verder op de zeedijk (het grote kruis is aan je rechterkant) en sla iets verder een straat in, genoemd naar de prachtige bloem die je hieronder ziet. Volg deze tot je op de David Tenierslaan botst, volg die naar rechts tot aan het rondpunt. Sla daar de tweede straat links in, de E. Vanlangenhovestraat. Wandel door tot aan een huis dat je hartelijk 'welkom' heet. Je speurneus leidt je hier naar links! Je vindt je nu in een doodlopende straat.



In dit doodlopend straatje ga je op zoek naar de gebouwen met de namen Ascot en Sun Home. Welke nummers hebben deze gebouwen? Als je deze cijfers na elkaar zet, bekom je de leeftijd van één van de verdachten. Teken een mesje boven de naam, want hij of zij is misschien wel de moordenaar. Je houdt nu nog 1 PERSOON over in Koksijde, die heeft Valère niet vermoord! Teken een klavertje boven de naam.



Keer terug naar de tramhalte en dan op naar de laatste stop! Oostduinkerke Schipgat.

13.



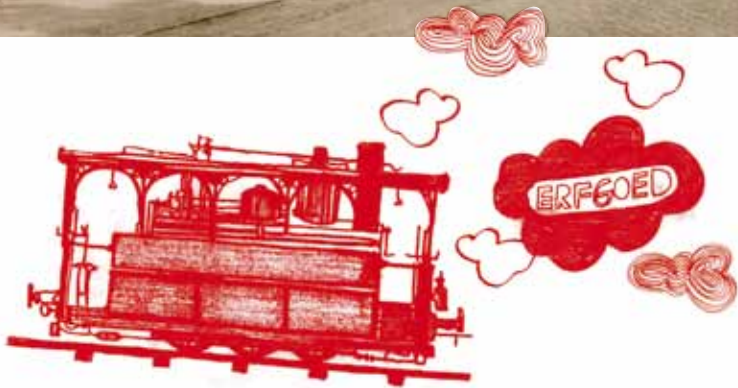
COTTAGE RAVENSTEEN

Cottage Ravensteen lijkt wel een sprookjeskasteel, gebouwd bovenop een hoge duin. In 1914 kwamen de eerste rijke gasten er de zeelucht opsnuiven. Ook koning Albert I zou er tijdens WO I vertoefd hebben. Tijdens WO II was het een ideale plek voor de Duitse soldaten om de vijandelijke troepen te bespieden. Niemand ontsnapte aan hun arendsblik!



COXYDE MILITARY CEMETERY

Dit is de grootste militaire begraafplaats aan de Vlaamse kust. Ze telt meer dan 1 600 graven van soldaten gestorven in WO I en WO II. In de volksmond noemt men het 'Het Engels kerkhof'. De 'Stone of Remembrance' (de Steen der Herinnering) aan de inkom weegt wel 10 000 kg. Deze steen staat symbool voor de eeuwigheid. Nog altijd komen familieleden hun opa, vader of oom bezoeken. De oorlogsslachtoffers worden niet vergeten.



DE STOOMTRAM

In de winter is het lekker warm op de tram. Maar vroeger was het vaak rillen geblazen. Toen stond er op de stoomtram één kolenkacheltje per wagon. 's Morgens vroeg werden de kacheltjes opgestookt, tijdens de dag werden kooltjes bijgeschept. Zo kon men zich toch een beetje verwarmen op de tram. De stoomtrams reden tot 1940 van Nieuwpoort Stad via de dorpen tot aan de Panne.





15

EERSTE WERELDOORLOG

Tijdens WOI had je naast de gewone tramsporen, die 100 cm breed waren, ook de DecaUVillesporen die 60 cm maten. De sporen liepen tot aan de loopgrachten. Via deze weg bracht men de soldaten eten, drank, verse sokken, een propere onderbroek, een liefdesbrief ... Op bepaalde plaatsen waren alle wegen kapot geschoten zodat je enkel via dit militaire spoortje ergens kon geraken.

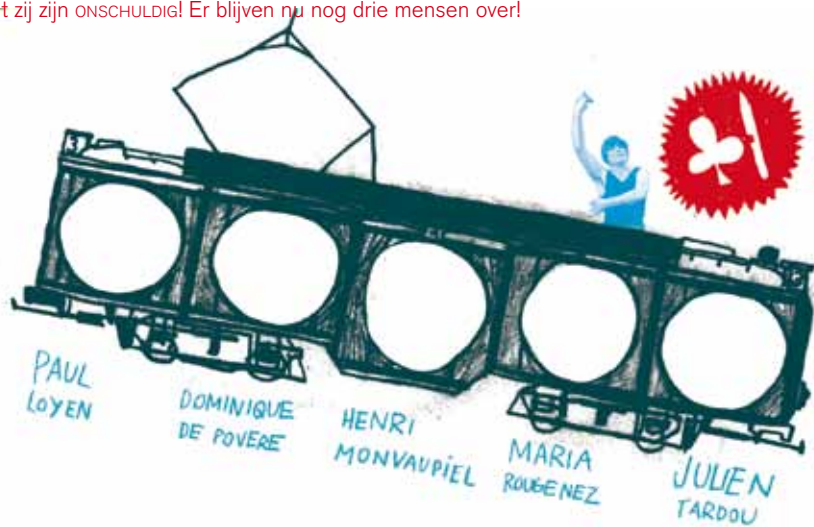
Nieuwpoort werd tijdens WOI bijna volledig vernield. Na de oorlog werd heel hard gewerkt om de schade te herstellen. Met de tram werd puin afgevoerd en bouwstenen aangevoerd. Zie je de ijskar daar op straat? Lustten de ramptoeristen misschien een ijsje terwijl ze de ruïnes kwamen bekijken?





LAATSTE HALTE OOSTDUINKERKE SCHIPGAT

Bij twee personen tekende je al een klavertje, teken deze hier ook boven hun naam.
Want zij zijn ONSCHULDIG! Er blijven nu nog drie mensen over!





Eens de tram uitgestapt kan je een boot op het droge zien liggen! 'La Péniche'. Wandel naar de boot.

Zoek het jaar waarin die gebouwd werd. Wie was 53 jaar in ditzelfde jaar? Teken een mesje boven die naam, want hij of zij is misschien de koelbloedige moordenaar.



La Péniche blijft op z'n vaste stek, jij trekt de Gaupinlaan in.

Vanaf hier moet je de rest van je tocht op je hoede zijn. Onderweg ga je op zoek naar **8 getallen**. Schrijf deze getallen neer telkens je er een gevonden hebt. Volg de rode pijltjes zoals aangeduid op het plannetje.

17.

1

Ook in Oostduinkerke houden banken een getal verborgen. Welk getal vind je op de eerste bank die je pad kruist? ...

2

Welk huisnummer heeft "t Zonneanker"? ...

3

Welk huis draagt de naam 'La Madrague'? (in de Lehoucklaan) ...

4

In welke tuin ligt een meisje zalig te zonnen en te lezen? Wat is het huisnummer? ...

5

Kijk goed naar de foto op deze pagina. Een diertje heeft zich verstopt. In welk huis, aan je rechterkant, woont dit dier? ...

6

Zoek huis n° 16. Hoeveel vissen tel je op de gevel? ...

7

Zoek huis n° 7 en tel (op de gevel) het aantal ronde venstertjes van de bovenste 2 rijen: ...

8

'Sim' woont ook in deze straat. In welk huisnummer (op je linkerkant)? ...



Oostduinkerke. — Place Léopold II.

Tel nu alle gevonden cijfers op.
Schrijf je uitkomst hier: ...

Tel vervolgens de drie cijfers van je uitkomst op.
Hoeveel is de som? ...

Je uitkomst lijkt niet veel goeds te voorspellen,
maar schijn bedriegt! De persoon die je zoekt
is immers apetrots op dit getal.

Wie zou dit kunnen zijn? Teken een mesje
boven de naam, want hij of zij is misschien
de koelbloedige moordenaar.

Je houdt nu nog 1 PERSOON over in Oostduinkerke,
die heeft Valère niet vermoord!

Teken een klavertje boven de naam. De ont-
knoping laat niet lang meer op zich wachten.



18.



GARNAALTJE, KIJK UIT JE DOPPEN!

Oostduinkerke is de enige plek waar de garnaalvisserij te paard nog bestaat. In oude Brugse documenten (1510) wordt het 'seynevissen' al vermeld: het vissen met een seyne (net) door twee paarden getrokken. Rond de jaren 1940 waren er nog zo'n 40 vissers, nu zijn het er nog een tiental. Minder gekend is het **garnaalkruwen**. Dit werd vroeger alleen door vissersvrouwen gedaan. Terwijl hun mannen op zee waren, ploeterden ze met een kruwnet en op blote voeten door het koude water.



Wandel via de Relaislaan terug naar de Albert I laan. Aan de overkant leidt een straat naar de Zeebries.

Neem de derde letter van de naam van deze straat. Deze letter vind je terug in de naam van de moordenaar! Gevonden? Je hebt de moord opgehelderd!

PROFICIAT, je hebt de zoektocht tot een goed einde gebracht. Je houdt nu één naam over. Maar heb je wel de juiste moordenaar te pakken? Wil je weten of jouw antwoord correct is? Surf dan naar www.delijn.be/dekusttram en ontdek hoe goed je speurneus ontwikkeld is.

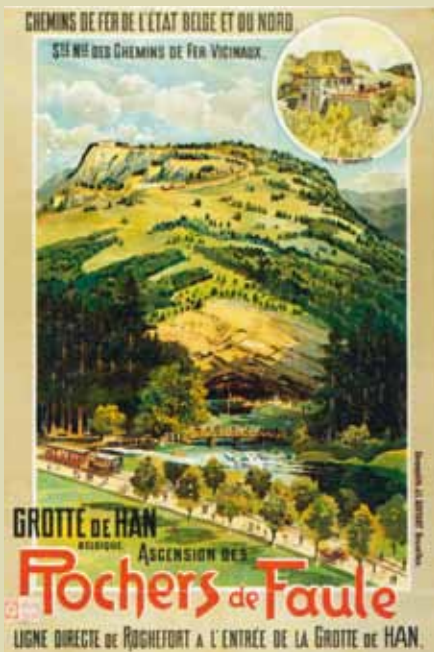
19.



TRAAG MAAR ZEKER

Vroeger kon je met de tram van de kust tot in de Ardennen reizen, al moest je dan wel een aantal dagen trammen. Personeel en familie reisden gratis, dus waarom niet met de tram van Antwerpen naar zee of van de kust naar Han-sur-Lesse!

In de jaren 30 bouwde men zelfs tram-campingwagens. Ging je op reis, dan kon je een keuken- en een slaapwagon huren. Een reizigers- of goederentram trok je voort tot aan je vakantiebestemming.



STORM OP ZEE!

Je kan niet altijd pootjebaden ...

Tussen Mariakerke en Middelkerke bevindt de tram zich soms in het oog van de storm. De sporen lopen dicht bij het strand en bij hevig stormweer komen pakken zand overgewaaid. Soms bedelft het zand de sporen. En ook de zee kan de pret bederven. Stormgolven kunnen over de dijk slaan en alles onder water zetten.

20. Enkele trambestuurders op rust herinneren zich vast dit nog: eind jaren 1950 sloeg ooit een grote golf over het dak van een tram! De stroom viel uit en de tram viel stil. De storm wist van geen wijken, pas acht uur later konden de reizigers gered worden. Gelukkig is die tijd al lang voorbij en kan de tram tegen een windstootje!

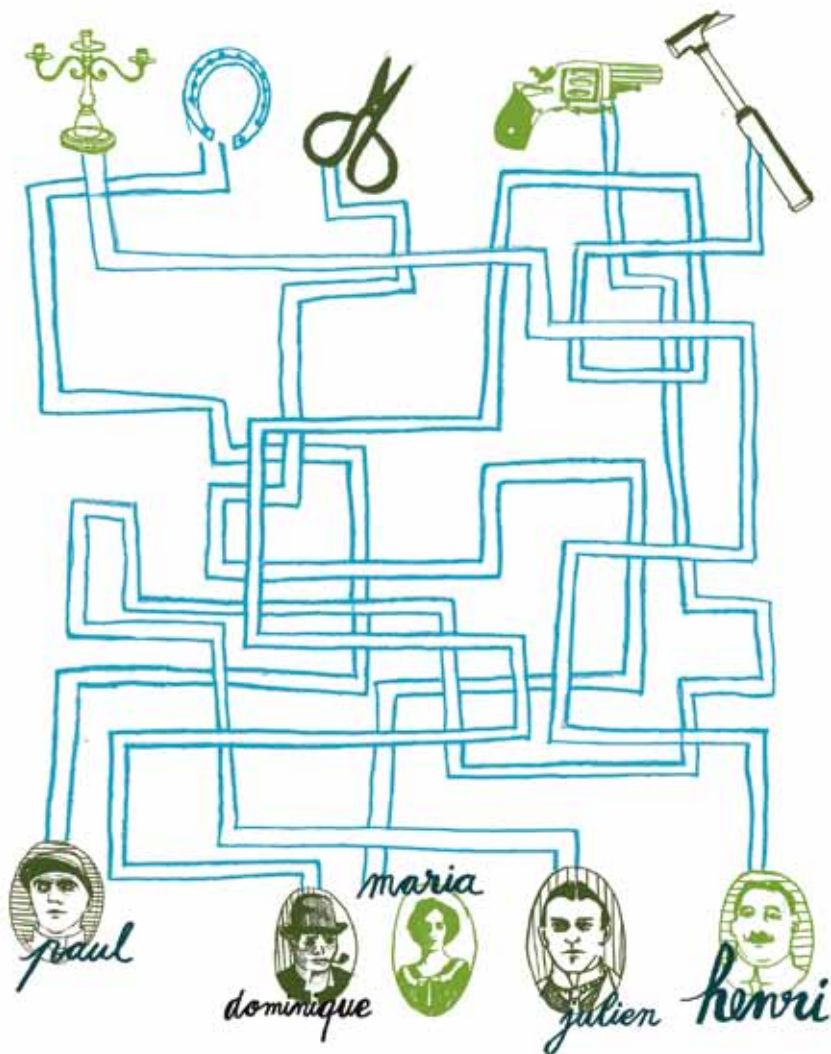


De badkar werd tot in de zee gereden, zodat de baders zich, ver verwijderd van nieuwsgierige blikken, konden omkleden. Een badticket gaf recht op een badpak en een handdoek.

Ostende — La Mer — Un jour de Tempête.

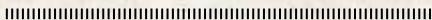


Werd Valère Malchance neergeschoten door de baron? Gaf de vissersvrouw hem dé fatale mep met een dikke vette kabeljauw? Heeft de jockey hem traagjes doodgeprikt met een tandenstoker of koelbloedig gewurgd met zijn das? Jullie kennen de moordenaar, zoek nu uit met welk moordwapen hij/zij de brutale moord pleegde!





SPANNENDE WEETJES



Door de kamer vloog een vlieg!

Een brrrrrbromvlieg?

Hoe kunnen onderzoekers weten hoe lang een slachtoffer dood is?

Ze komen het onder andere te weten door forensisch entomologisch onderzoek. Wat is dat voor een beest? Huiver en ril van verbazing. Als iemand gestorven is, zoeken insecten het dode lichaam op. Sommige soorten komen heel snel en andere soorten nemen hun tijd om het lijk op te zoeken. De insecten leggen eitjes en die komen na verloop van tijd uit. Onderzoekers kijken welke insecten er op het lijk rondhuppelen en hoe lang de eitjes er al liggen. Op deze manier kunnen ze uitrekenen hoe lang iemand al dood is.



1. linker duim



2. linker wijsvinger



3. linker middelvinger



4. linker ringvinger



5. linker pink



6. rechter duim



7. rechter wijsvinger



8. rechter middelvinger



9. rechter ringvinger



10. rechter pink



Vinger op de wonde

Als een moordenaar iets aanraakt dan laat hij onzichtbare vingerafdrukken achter. Ze zijn een uitstekend middel om de dader te vinden. Want nergens ter wereld vind je 2 dezelfde vingerafdrukken! De onderzoekers kunnen de vingerafdrukken opsporen door een speciale stof over meubels, deurklinken, glazen, wapens enz. ... te poederen. Op dit glas zie je de vingerafdruk van onze moordenaar, weet je ook van welke vinger deze afdruk is?



Dit is een tekening van de kamer waar Valère Malchance werd gevonden.
Wat heeft de moordenaar meegenomen, verplaatst of veranderd in de kamer?
Zoek de 10 verschillen. De bloedvlekken tellen niet mee.
[De juiste antwoorden vind je op: www.delijn.be/dekusttram.](http://www.delijn.be/dekusttram)

23.



DOMINIQUE



Paul

jockey

Paul Loyer

19 jaar | ° 23 maart 1891 | ram

Motief: concurrentie werk,
schulden door gokverslaving.
Aanwijzingen: vriend van slachtoffer,
ruimnummer 5, Olympische Spelen,
13 de plaats.

landloper

Dominique De Povere

41 jaar | ° 1 juni 1869 | tweeling

Motief: familiale 'bloed' wraak,
verraad, want 'hij' wist teveel.
Aanwijzingen: de 'eeuwige
verdachte', halfbroer van
slachtoffer, heeft een hond.



Henri



baron

Henri Monvaupiel

L' éléphant (bijnaam)

52 jaar | ° 29 juli 1858 | leeuw

Motief: onterving, geheime club.
Aanwijzingen: directeur-generaal Cie.
Monvaupiel, bouwt en verkoopt gebouwen,
geeft graag geld uit in Luxemburg,
oom van slachtoffer.



Maria



vissersvrouw

Maria Rougenez

26 jaar | ° 26 december 1884 | steenbok

Motief: jaloezie, liefde, passionele
moord.

Aanwijzingen: zit aan de drank, gokt
graag, geheim liefde van de croupier
en het slachtoffer.



JULIEN

croupier

Julien Tardou

30 jaar | ° 14 januari 1880 | steenbok



Een croupier is iemand die in een casino werkt en een
gokspel leidt. Hij kan niet werken zonder zijn speelkaarten.
Motief: onderwereld (maffia), afrekening in milieü.
Aanwijzingen: ware vriend van slachtoffer,
geheim liefde vissersvrouw, autodiefstal.